

LASTENHEFT SOFTWAREPROJEKT: WIKIPEDIA-SPIEL

Thema des Projekts	<p>Ein netter Zeitvertreib am Computer ist das sogenannte „Wikipedia-Spiel“.</p> <p>Die Aufgabe ist es, innerhalb möglichst kurzer Zeit einen Weg zwischen 2 Begriffen zu finden.</p> <p>Gewinner ist derjenige mit dem kürzesten Weg.</p> <p>Um Schummeln zu vermeiden und das Ergebnis bewerten zu können, soll ein Programm geschrieben werden, dass alle kürzesten Wege anzeigt und einen übergebenen Weg auf Korrektheit testet.</p> <p>Dabei wäre es wünschenswert, wenn das Programm alle möglichen kürzesten Wege als Graph speichern kann</p>
Minimal-Anforderung	<ul style="list-style-type: none">• Finden aller kürzesten Wege zwischen 2 Begriffen• Überprüfung eines eingegebenen Weges auf Korrektheit• Richtiges eingehen auf mögliche Fehler<ul style="list-style-type: none">◦ Überlaufen des Hauptspeichers◦ Trennen der Internetverbindung
Hinweise zur Bearbeitung	<ul style="list-style-type: none">• Alle Links einer HTML-Seite können mithilfe von Regulären Ausdrücken gesucht und geparkt werden. In der Praxis gilt das allerdings als sehr unschön• Der Graph muss nicht gezeichnet werden!• Da die Kanten keine Länge haben, liefert die Breitensuche das optimale Ergebnis!
Termine	
Bearbeiter (+ Unterschrift)	